

HAUSORDNUNG

Allgemeine Grundsätze

Jeder Schulsehörige hat durch sein persönliches Verhalten dazu beizutragen, dass die Achtung und die Würde des Einzelnen gewährleistet sind. Gegenseitige Rücksichtnahme, Ruhe und Ordnung sowie ein freundlicher Umgangston bestimmen das Zusammenleben im Schulalltag. Alle achten auf Sauberkeit und Ordnung im Schulgebäude und auf dem Schulgelände.

Spezielle Festlegungen für den Tagesablauf

1. Das Betreten des Schulhauses erfolgt über den Haupteingang der Oberschule, nach dem Unterricht dürfen auch andere Gebäudeausgangstüren benutzt werden.
Bis zum Vorklingeln ist der Aufenthalt für die Schüler nur in der Aula erlaubt.
2. Die Oberbekleidung darf nicht in den Unterrichtsräumen abgelegt werden.
3. Bei Unterrichtsraumwechsel wird vor dem neuen Raum gewartet, bis der Lehrer Einlass gewährt.
4. In den Klassen- und Fachräumen, Werkstätten und in der Turnhalle gelten die durch die Lehrer festgelegten Normen und Vorgehensweisen.
5. Mobiltelefone und andere Geräte und Zubehör bleiben während des Unterrichts ausgeschaltet und in den Schultaschen. Bei Zuwiderhandlung werden diese eingezogen.
6. In den Freistunden ist der Aufenthalt in der Aula nur während der Öffnungszeiten der Kantine und außerhalb der Essenszeiten von Grundschule und Hort möglich. In der Frühstücks- und Mittagspause werden die Unterrichtsräume verlassen. Bechergetränke dürfen nicht in die Unterrichtsräume mitgeführt werden.
7. In allen Gebäuden, auf allen Grundstücken sowie in der unmittelbaren Umgebung der Schule gilt absolutes Rauch-, Alkohol- und Drogenverbot.
8. Das Verlassen des Schulgeländes während der Unterrichtszeit ist den Schülern der Sekundarstufe I nur während ihrer Freistunden gestattet, dafür muss eine elterliche Erlaubnis vorliegen.
9. Auf dem Schulgelände ist die StVO und die Parkordnung einzuhalten, Fahrräder sind an den zugewiesenen Plätzen abzustellen und anzuschließen.
10. Eine Schülerordnungsgruppe unterstützt die aufsichtsführenden Lehrkräfte, ihren Anweisungen ist ebenso Folge zu leisten.